

PERATURAN PEMARKAHAN
SAINS KOMPUTER TINGKATAN 5
KERTAS 1 3770/1

SKEMA JAWAPAN PAHANG

DISUSUN SEMULA MENGIKUT FORMAT SKEMA SELANGOR

UNTUK KEGUNAAN PEMERIKSA SAHAJA

BAHAGIAN A

No.	Jawapan	Markah	Jumlah Markah
1	i) Teknik Peniskalaan ii) Teknik Pengecaman corak iii) Teknik Leraian	1+1+1	3
2	; ()	1+1	2
3	i) Ulangan do-while ii) Ulangan for iii) Ulangan while	1+1+1	3
4	Baris yang perlu dilengkapkan: 3 - int no = 1; 5 - System.out.println ("Tahniah berjaya melalui pusingan " + no); 7 - while (no < 6);	1+1+1	3
5	i) Pemboleh ubah yang bermakna dan mudah difahami ii) Menggunakan jenis data yang sesuai	1+1	2
6	a) Math.subtract b) Mana-mana satu: • Digunakan tanpa mengetahui cara pelaksanaannya. • Boleh digunakan berulang kali dengan memanggil fungsinya. • Mengurangkan masa pembangunan kerana tidak perlu menulis pernyataan berulang kali.	1 1	2
7	X: Reka bentuk penyelesaian Y: Dokumentasi Z: Uji dan nyah ralat	1+1+1	3

BAHAGIAN A

No.	Jawapan	Markah	Jumlah Markah
8	i) Model Hierarki ii) Model Berorientasikan Objek iii) Model Hubungan	1+1+1	3
9	Entiti: ATLET dan ACARA_SUKAN Hubungan: sertai Kekardinalan: M:N	1+1+1	3
10	i) Laporan ii) Borang	1+1	2
11	A003 - Hakim - Pahang A001 - Ahmad - Pahang Satu baris rekod = 1 markah x 2	1+1	2
12	X: Kebolehan untuk menjangka Y: Boleh dipelajari Z: Konsistensi	1+1+1	3
13	Urutan langkah: • Mengetahui pengguna sasaran dan matlamat - 1 (diberi) • Memikirkan beberapa alternatif - 2 • Pengguna terlibat aktif dan memberi maklum balas - 3 • Menentukan kebolehgunaan dan penerimaan produk - 4	1+1+1	3
14	X: Peniaga dapat mempromosikan barangan jualan dalam talian menggunakan pelbagai media sosial. Y: Jualan peniaga terhad kepada aplikasi tertentu sahaja. Terima mana-mana jawapan yang relevan.	1+1	2
15	Daftar	1	1

BAHAGIAN A

No.	Jawapan	Markah	Jumlah Markah
16	i) Get OR: $F = A + B$ ii) Get XOR: $F = A \oplus B$ iii) Get AND: $F = A \cdot B$	1+1+1	3
17	Urutan arahan SQL: 1. CREATE DATABASE UNDIAN; (diberi) 2. CREATE TABLE UNDIAN (...); 3. INSERT INTO UNDIAN (...) VALUES (...); 4. UPDATE UNDIAN SET jumlahUndi = 28 WHERE idUndian = 'U015'; (diberi) 5. DELETE FROM UNDIAN WHERE idUndian = 'U015';	1+1+1	3
18	Mana-mana dua: i) Membandingkan unsur-unsur bersebelahan. ii) Menukar kedudukan unsur jika susunan tidak betul. iii) Sesuai untuk bilangan data yang kecil.	1+1	2
19	Simbol/kod yang melengkapkan atur cara: i) { ii) \$con dalam mysqli_select_db(\$con, "dbPelajar"); iii) ; pada akhir pernyataan pemilihan pangkalan data	1+1+1	3
20	a) Penekanan maklumat dalam web. b) Penggunaan ruang putih untuk menjadikan elemen-elemen kelihatan lebih terserlah.	1 1	2
	JUMLAH BAHAGIAN A		50

BAHAGIAN B

No.	Jawapan	Markah	Jumlah Markah
1(a)(i)	Baris 14 hingga 18: 14 System.out.println("Nyatakan umur anda : "); 15 umur = input.nextInt(); 16 System.out.println("Nyatakan dua hobi anda : "); 17 hobi1 = input.nextLine(); 18 hobi2 = input.nextLine(); Satu baris × 1 markah	1×5	5
1(a)(ii)	Baris 22 hingga 23: 22 System.out.println("Umur : " + umur); 23 System.out.println("Hobi pertama : " + hobi1); Pecahan markah: • System.out.println("Umur : " - 1 • + umur); - 1 • System.out.println("Hobi pertama : " - 1 • + hobi1); - 1	1+1+1 +1	4
1(b)	Mana-mana satu: • Penggunaan komen • Inden yang konsisten • Pemboleh ubah yang bermakna • Jenis data yang sesuai	1	1
	JUMLAH SOALAN 1		10

BAHAGIAN B

No.	Jawapan	Markah	Jumlah Markah
2	Gambar rajah perhubungan entiti (ERD): • Dua entiti dengan simbol yang betul: PELANGGAN dan MAKANAN - 2 markah • Hubungan TEMPAT dengan simbol yang betul - 1 markah • Atribut (maksimum 3) bagi dua entiti dan hubungan - 3 markah • Kunci primer PELANGGAN - 1 markah • Kunci primer MAKANAN (terima nama sesuai) - 1 markah • Kekardinalan - 1 markah • Garis hubungan - 1 markah	2+1+3 +1+1+ 1+1	10
3(a)	Ralat logik berlaku kerana: • Saiz data password ditetapkan 5 aksara. • Katalaluan pengguna ialah 6 aksara, iaitu 123123. • Sistem hanya menyimpan 12312. • Semasa log masuk dengan 123123, data tidak sepadan. Ralat logik - 1 markah; isu terlibat - 4 markah.	1+4	5

BAHAGIAN B

No.	Jawapan	Markah	Jumlah Markah
3(b)	Dua kesan berserta justifikasi: 1. Pengguna berasa keliru/kecewa - 1 markah. Pengguna pasti kata laluan betul tetapi sistem berulang kali menyatakan salah tanpa sebab jelas - 1 markah. 2. Menjejaskan kepercayaan pengguna - 1 markah. Pengguna mungkin menganggap sistem tidak selamat, rosak atau mempunyai ralat kritikal lalu meninggalkan aplikasi - 1 markah. Atau jawapan lain yang sesuai.	1+1+1 +1	4
3(c)	Tiga cadangan: • Paparkan pernyataan placeholder pada kotak input katalaluan untuk memaklumkan had panjang karakter. • Gunakan kotak amaran (pop-up/mesej) jika kata laluan tidak mematuhi kriteria. • Tambahkan ikon mata pada kotak input katalaluan supaya pengguna tahu karakter yang dimasukkan.	2+2+2	6
	JUMLAH SOALAN 3 (SISTEM UNDIAN)		15

BAHAGIAN B

No.	Jawapan	Markah	Jumlah Markah
3 (SQL)(a)	Perbandingan pangkalan data: - Jenis data nomMurid pada Pangkalan Data B ialah integer, berbanding Pangkalan Data A yang menggunakan gabungan angka dan huruf (salah). - 2 markah - Nama pemboleh ubah "Nom Subjek" pada Pangkalan Data A tidak sah; sepatutnya nomSubjek. - 2 markah - Jadual murid Pangkalan Data A merujuk kunci asing yang salah; Pangkalan Data B merujuk kodKelas. - 2 markah - Pangkalan Data B menghubungkan jadual keputusan kepada dua kunci asing yang betul; Pangkalan Data A hanya kepada satu kunci asing. - 2 markah - Pangkalan data paling sesuai ialah Pangkalan Data B. - 1 markah	2+2+2 +2+1	9
3 (SQL)(b)(i)	ALTER TABLE murid ADD jantina VARCHAR(10); Pecahan: ALTER TABLE murid - 1; ADD jantina - 1; VARCHAR(10); - 1.	1+1+1	3
3 (SQL)(b)(ii)	SELECT MAX(markah) FROM keputusan; Pecahan: SELECT MAX - 1; (markah) - 1; FROM keputusan; - 1.	1+1+1	3
	JUMLAH SOALAN 3 (SQL)		15
	JUMLAH BAHAGIAN B		50

KERTAS PEPERIKSAAN TAMAT